

1. 【NOIP2009】关于ASCII, 下面哪个说法是正确的()。
A.ASCII码就是键盘上所有键的唯一编码。
B.一个ASCII码使用一个字节的内存空间就能够存放。
C.最新扩展的ASCII编码方案包含了汉字和其他欧洲语言的编码。
D.ASCII码是英国人主持制定并推广使用的。
2. 【NOIP2009】已知大写字母A的ASCII编码为65 (十进制), 则大写字母J的十进制ASCII编码为()。
A.71 B.72 C.73 D.以上都不是
3. 【NOIP2011】字符“0”的ASCII码为48, 则字符“9”的ASCII码为()。
A.39 B.57 C.120 D.视具体的计算机而定
4. 【NOIP2011】字符“A”的ASCII码为十六进制41, 则字符“Z”的ASCII码为十六进制的()。
A. 66 B. 5A C. 50 D.视具体的计算机而定

5. 【NOIP2013】()是一种通用的字符编码, 它为世界上绝大部分语言设定了统一并且唯一的二进制编码, 以满足跨语言、跨平台的文本交换。目前它已经收录了超过十万个不同字符。

A.ASCII B.Unicode C.GBK 2312 D.BIG5

6. 【NOIP2008】在 $32*32$ 点阵的“字库”中, 汉字“北”与“京”的字模占用字节数之和是()。

A. 512 B. 256 C. 384 D. 128

7. 【NOIP2010】一个字节(byte)由()个二进制位组成。

A.8 B.16 C.32 D.以上都有可能

8. 【NOIP2011】一片容量为 8GB 的 SD 卡能存储大约()张大小为 2MB 的数码照片。

A.1600 B.2000 C.4000 D.16000

9. 【NOIP2012】 矢量图(Vector Image)图形文件所占的存储空间较小, 并且不论如何放大、缩小或旋转等都不会失真, 是因为它()。

- A. 记录了大量像素块的色彩值来表示图像
- B. 用点、直线或者多边形等基于数学方程的几何图元来表示图像
- C. 每个像素点的颜色信息均用矢量表示
- D. 把文件保存在互联网, 采用在线浏览的方式查看图像

10. 【NOIP2013】 一个 32 位整型变量占用()个字节。

- A.4
- B.8
- C.32
- D.128

11. 【NOIP2014】 1TB 代表的字节数量是()。

- A.2 的 10 次方
- B.2 的 20 次方
- C.2 的 30次方
- D.2 的 40 次方

12. 【NOIP2018】 1MB 等于()。

- A.1000 字节
- B.1024 字节
- C.1000 X 1000 字节
- D. 1024 X 1024 字节

13. 【NOIP2015】在计算机内部用来传送、存贮、加工处理的数据或指令都是以()形式进行的。

- A. 二进制码 B. 八进制码 C. 十进制码 D. 智能拼音码

14. 【NOIP2016】如果 256 种颜色用二进制编码来表示, 至少需要()位。

- A. 6 B. 7 C. 8 D. 9

15. 【NOIP2017】计算机存储数据的基本单位是()。

- A. bit B. Byte C. GB D. KB

16. 【NOIP2017】分辨率为 800x600、16 位色的位图, 存储图像信息所需的空间为()。

- A. 937.5KB B. 4218.75KB C. 4320KB D. 2880KB