

二、判断题 (每题 2 分, 共 20 分)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										

1. C++语言中的指针变量可以指向任何类型的数据。()
2. 在 C++语言中, 函数的参数默认以地址传递方式进行传递。()
3. C++语言中的全局变量在整个程序的生命周期内都是有效的。()
4. 递推算法通常有初始值。()
5. 冒泡排序是一种稳定的排序算法。()
6. C++语言中, 如果异常发生, 但没有处理异常的代码, 则程序会由于一直等待处理而死机。()
7. C++语言中的局部变量在函数调用结束后会被销毁。()
8. `&`和`&&`都是 C++语言的运算符, `*`和`**`也都是。()
9. 如果希望设计一个函数 `xchg`, 实现交换两个 `int` 变量的值, 则它的声明可以写为 `void xchg(int a, int b);`。()
10. 已知数组 `a` 定义为 `int a[100];`, 则赋值语句 `a['0'] = 3;`会导致编译错误。()