

2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										

第 1 题 TCP/IP的传输层的两个不同的协议分别是UDP和TCP。

第 2 题 在特殊情况下流程图中可以出现三角框和圆形框。

第 3 题 找出自然数 N 以内的所有质数，常用算法有埃氏筛法和线性筛法，其中埃氏筛法效率更高。

第 4 题 在C++中，可以使用二分法查找链表中的元素。

第 5 题 在C++中，通过恰当的实现，可以将链表首尾相接，形成循环链表。

第 6 题 贪心算法的解可能不是最优解。

第 7 题 一般说来，冒泡排序算法优于归并排序。

第 8 题 C++语言中的 `qsort` 库函数是不稳定排序。

第 9 题 质数的判定和筛法的目的并不相同，质数判定旨在判断特定的正整数是否为质数，而质数筛法意在筛选出范围内的所有质数。

第 10 题 下面的C++代码执行后将输出 0 5 1 6 2 3 4 。

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3  using namespace std;
4
5  bool compareModulo5(int a, int b) {
6  |     return a % 5 < b % 5;
7  }
8  int main() {
9  |     int lst[7];
10 |     for (int i = 0; i < 7; i++)
11 |         lst[i] = i;
12
13 |     // 对序列所有元素按compareModulo5结果排序
14 |     sort(lst, lst + 7, compareModulo5);
15
16 |     for (int i = 0; i < 7; i++)
17 |         cout << lst[i] << " ";
18 |     cout << endl;
19 |     return 0;
20 }
```