

2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

第 1 题 在C++语言中，指针变量在逻辑上指向另一个变量在内存中的位置，指针变量本身不占用内存。

第 2 题 对 N 个元素的数组执行插入排序算法，通常的时间复杂度是 $O(N^2)$ 。

第 3 题 在C++语言中，每个变量都有其作用域。

第 4 题 在C++语言中，在函数调用时，通过引用传递的参数不会复制实际参数，因此不会额外占用内存。

第 5 题 在C++语言中，可以通过定义结构体，定义一个新的数据类型。

第 6 题 在C++语言中，可以定义结构体类型的数组变量，定义结构体时也可以包含数组成员。

第 7 题 如果希望记录10个最长为99字节的字符串，可以将字符串数组定义为 `char s[10][100];`。

第 8 题 一个可能抛出异常的函数，调用它的位置没有在 `try` 子句中，会引起编译错误。

第 9 题 `==` 和 `:=` 都是C++语言的运算符。

第 10 题 通过使用文件重定向操作，可以将程序中输出到 `cout` 的内容输出到文件中，这是常用的记录程序运行日志的方法之一。